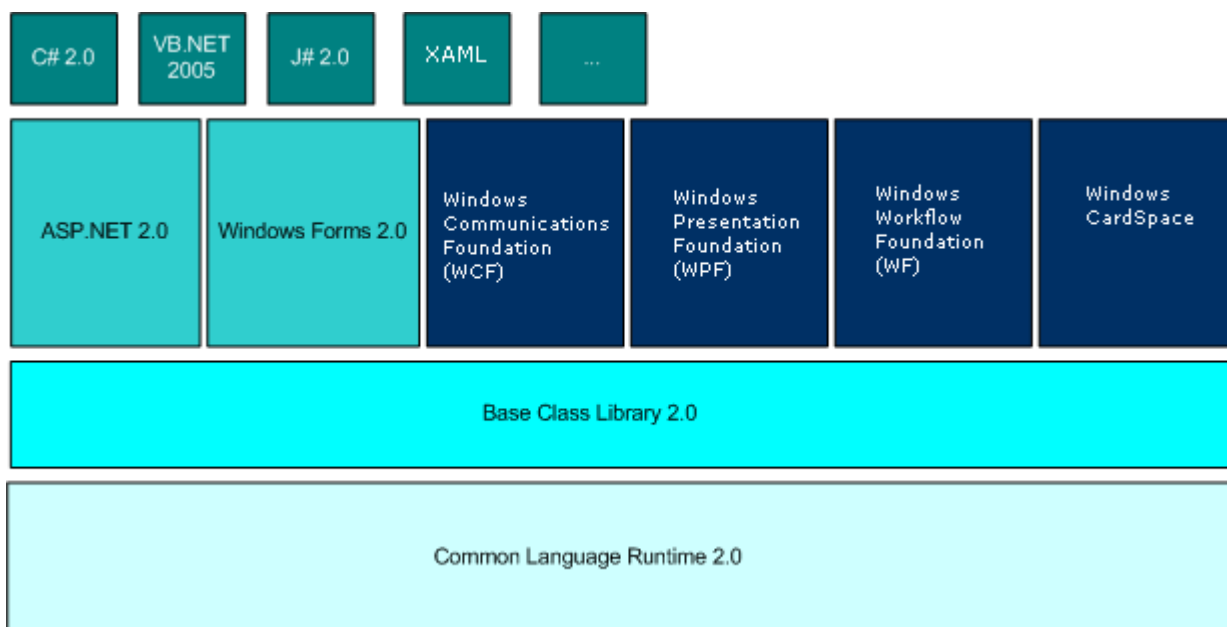


مقدمه

هنوز زمان زیادی از عرضه Net 2.0 نگذشته که مایکروسافت نسخه .NET Framework 3.0 را عرضه کرده است. .NET 3.0 برخلاف چیزی که از ورژن آن برداشت می شود در کنار نسخه 2 نصب شده و به آن نیاز دارد ولی تغییرات بوجود آمده در آن تا حدی زیاد بوده که مایکروسافت به جای اضافه کردن اعداد مینور یا بیلد ورژن آن، تصمیم گرفته است که عدد مازور را زیاد نماید و به 3 افزایش دهد. با مطالعه این مقاله شما هم تصدیق خواهید کرد که سبک برنامه نویسی در .NET 3.0 تغییر کرده است.

ساختار .NET 3.0

قبل از هر چیزی بهتر است نگاهی به ساختار .NET 3.0 و ارتباط آن با .NET 2.0 بیندازیم:



در شکل بالا قسمتهایی که با رنگ تیره مشخص شده اند بخشهای اضافه شده در .NET 3.0 هستند. پس از روی این تصویر می توان حدس زد که چهار بستر جدید به آن اضافه شده است که عبارتند از:

- **Windows Communications Foundation:** بستری برای ارتباطات شبکه می باشد. این بستر سرویسها و امکاناتی برای برنامه نویسی ارتباطی فراهم کرده و در اختیار شما قرار می دهد. به اختصار به آن WCF گفته می شود. WCF مبتنی بر معماری Service Oriented می باشد.
- **Windows Presentation Foundation:** به اختصار به آن WPF گفته می شود. امکاناتی که این بستر در اختیار شما قرار می دهد برای لایه Presentation برنامه شماست. به زبان ساده تر از WPF برای طراحی UI برنامه استفاده می شود. در مورد WPF می توان به این نکته اشاره کرد که تقریباً تمام قوانین موجود در UI برنامه های تحت ویندوز را عوض کرده است و بدین ترتیب در .NET 3.0 طراحی UI برای وب و برای Win خیلی شبیه بهم شده است. اصول طراحی UI در این بستر مبتنی بر زبان XAML است که آن هم یکی از امکانات جدید در .NET 3.0 می باشد و همانطور که از نام آن پیداست مبتنی بر XML است.
- **Windows Workflow Foundation:** به اختصار به آن WWF یا WF گفته می شود. برای شناخت این بستر کاملاً جدید باید ابتدا معنی Workflow را بدانیم. Workflow یعنی توالی انجام دادن فعالیتها در یک ترتیب مشخص. WF امکاناتی برای کار با Workflow ها در اختیار شما قرار می دهد.

- Windows CardSpace: به اختصار به آن WCS گفته می شود. به آن InfoCard هم گفته می شود. بطور خلاصه می توان گفت که بستری است برای احیای هویت دیجیتال با یک دیدگاه جدید و امن شامل مباحث امضاهای دیجیتال، کارتهای هوشمند و

نحوه استفاده از .NET 3.0.

برای برنامه نویسی با استفاده از .NET 3.0 باید ابتدا آن را روی سیستم نصب کنید. نسخه های مختلف .NET 3.0 را می توانید از سایت مایکروسافت دریافت نمایید. تفاوت نسخه ها در این است که نسخه 50 مگابایتی حاوی .NET 2.0 و .NET 3.0. باهم است ولی نسخه کوچکتر فقط حاوی .NET 3.0. است.

برای برنامه نویسی با اون فعلا استفاده از VS2005 کافی است ولی باید چیزهای دیگری به آن اضافه نمایید! به این ابزاری که باید اضافه کنید Extension گفته می شود. آنها در حقیقت همان Template هایی هستند که به VS2005 اضافه میشوند و شما در زمان ساخت یک پروژه جدید میتوانید آنها را انتخاب کنید. برای دریافت Extension ها کافی است در سایت مایکروسافت و در بخش دانلود آنها را جستجو نمایید. برای هر بستر یک نسخه وجود دارد البته Extension هایی را هم می توانید پیدا کنید که حاوی بیش از یک بستر هستند. پس از دانلود و نصب آنها، شما آماده اید تا با استفاده از VS2005 و .NET Framework 3.0 برنامه های متفاوتی بنویسید.